

Laborator 5 – Operații de intrare-ieșire standard (continuare)

1. Să se citească în mod conversațional elementele unui șir având elemente numere reale și apoi să se tipărească șirul.

```
/*P05_15.C*/ /*Citirea si tiparirea elementelor unui sir*/
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#define MAX 50
void main(void)
{
int n,i;
double a[MAX];
printf ("Introduceti dimensiunea sirului n<50:");
scanf("%d",&n);
while(n<0||n>MAX)
{
printf("Dimensiune eronata>%d\n");
printf("Introduceti alt n:");
scanf("%d",&n);
}
/*se citesc elementele sirului*/
for (i=0;i<n;i++){
printf("Introduceti elem a(%d) al sirului:",i);
scanf("%lf",&a[i]);
}

/*se tiparesc elementele sirului*/
printf("Elementele sirului sunt:\n");
for(i=0;i<n;i++)
printf("a(%d)=%lf\n",i,a[i]); //completati corespunzator

printf("Apasati orice tasta pentru continuare\n");
getch();
}
```

2. Să se citească în mod conversațional elementele unei matrice pătratice având elemente numere reale și apoi să se tipărească matricea sub formă de tablou.

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#define MAX 30
void main(void)
{
int i,j,n;
double a[MAX][MAX]; printf ("\nIntroduceti dimensiunea matricei a (0 <n <30),n=");
scanf("%d",&n);
/*se citesc elementele matricei*/
for(i=0;i<n;i++){
```

```
for (j=0;j<n;j++) {
printf("Introduceti elementele a(%d,%d) al lui a :",i,j);
scanf("%lf",_____); //completati corespunzator
}
}

/*se citesc elementele matricei*/
printf("Elementele matricei a:\n");
for(i=0;i<n;i++){
for (j=0;j<n;j++) {
printf("%15.6lf",a[i][j]);

}
printf("\n");
}
printf("Apasati orice tasta pentru continuare\n");
getch();
}
```

3. Exerciții cu funcțiile de afișare

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#define C 123456
#define F 123.4567
#define D-528.43e10
void main()
{ char text[]="Afișarea unui text in diferite moduri";
clrscr();
printf("\n***%s***",text); //afișare text
printf("\n***%40s***",text);//afișare text in 40 de campuri aliniat la dreapta
printf("\n***%-40s***",text);//afișare text in 40 de campuri aliniat la stanga
printf("\n***%20s***",text); //afișare text - daca nr de campuri e mai mic decat lungimea
textului se afișează tot textul
printf("\n***%15.10s***",text); //afișarea a 10 caractere din text pe 15 campuri aliniat la
dreapta
printf("\n***%-15.10s***",text); //afișarea a 10 caractere din text pe 15 campuri aliniat la
stanga
puts("\nApasati o tasta pentru a trece la afișarea de numere");
getch();
printf("\nVom afișa constanta C=%d in diferite moduri",C);
printf("\nAfișare in zecimal: ***%d***",C);
printf("\nAfișare in zecimal: ***%10d***",C);
printf("\nAfișare in zecimal: ***%-10d***",C);
printf("\nAfișare in zecimal: ***%010d***",C);
printf("\nAfișare in zecimal: ***%1d***",C);
printf("\nAfișare in zecimal: ***%10.5d***",C);
printf("\nAfișare in zecimal: ***%.5d***",C);
puts("\nApasati o tasta pentru a trece la următoarea afișare");
getch();
}
```

```
printf("\nVom afisa constanta F=%f in diferite moduri",F);
printf("\nAfisare: ***%f***",F);
printf("\nAfisare: ***%10f***",F);
printf("\nAfisare: ***%-15f***",F);
printf("\nAfisare: ***%15f***",F);
printf("\nAfisare: ***%015f***",F);
printf("\nAfisare: ***%1f***",F);
printf("\nAfisare: ***%10.5f***",F);
printf("\nAfisare: ***%2.5f***",F);
printf("\nAfisare: ***%.1f***",F);
puts("\nApasati o tasta pentru a trece la urmatoarea afisare");
getch();
printf("\nVom afisa constanta D=%e in diferite moduri",D);
printf("\nAfisare: ***%e***",D);
printf("\nAfisare: ***%15e***",D);
printf("\nAfisare: ***%-15e***",D);
printf("\nAfisare: ***%.2e***",D);
printf("\nAfisare: ***%.1e***",D);
printf("\nAfisare: ***%3.2e***",D);
getch();
}
```

4. Scrieți un program cu ajutorul căruia să vă realizați CV-ul și să îl afișați la consolă, sub formă de raport, astfel încât acesta să cuprindă următoarele rubrici:

CURRICULUM VITAE

Nume / Prenume

Adresă(e)

Telefon

Fax(uri)

E-mail(uri)

Naționalitate

Data nașterii

Sex

Educație

Perioada

Calificarea / diploma
obținută

Disciplinele
principale studiate /
competențe
profesionale
dobândite

Numele și tipul
instituției de
învățământ